Компьютерын ухаан

А. Гаусар 21b1num1182

Лаборатори №8

GLU сангийн quadric гадаргууг ашиглан ямар нэг биетийн 3-хэмжээст загварыг байгуулж, хөдөлгөөнд оруулах

Дараах загвартай 3D модел байгуулсан бөгөөд үүнийг малгайг нэг тал руугаа унаж байгаа мэтээр tweening арга ашиглаад хөдөлгөөн оруулсан.











